

報酬管理システム【侍 Ver.3】

共有設定

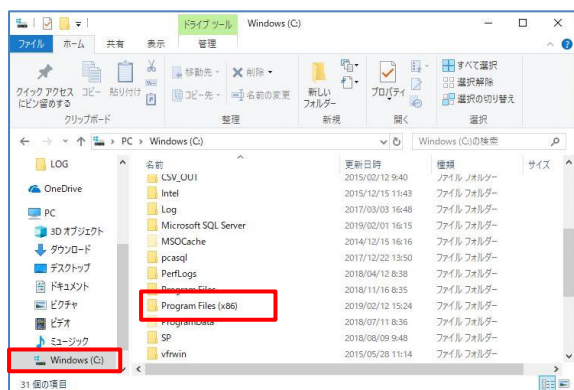
報酬管理システム【侍 Ver.3】（以下【侍 Ver.3】）は、データを共有して複数台で利用ができます。

【親機】と【子機】としてご利用いただくために、共有設定を行う必要があります。

（※画像はWindows10 64ビットのPCを利用しています。）

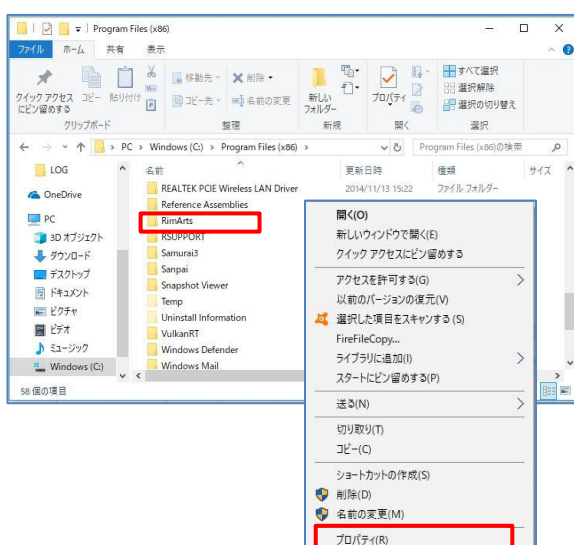
※【侍 Ver.3】を複数台で利用する際は、同じ事務所内（同一の住所）の同じネットワーク上のPCでご利用ください。

【親機】の設定



(1) 親機コンピューターの「エクスプローラー」を起動して「Cドライブ(Windows:(C:))」から、「Program Files (x86)」を開いてください。

（※32ビットのPCをご利用の方は、「Program Files」を開いてください。）

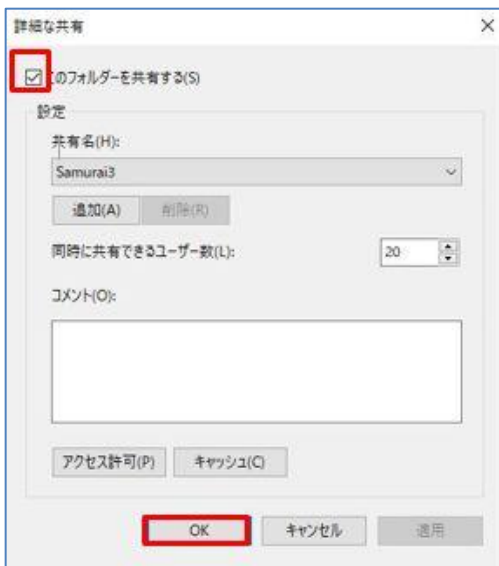


(2) 「Samurai3」フォルダの上で右クリックをして、「プロパティ」を開きます。

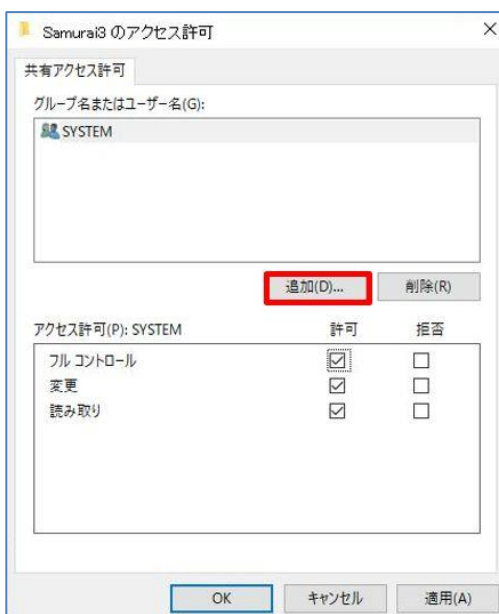
(3) 「共有」タブの[詳細な共有]をクリックします。



(4) 『このフォルダを共有する』にチェックを入れ、[アクセス許可]をクリックします。

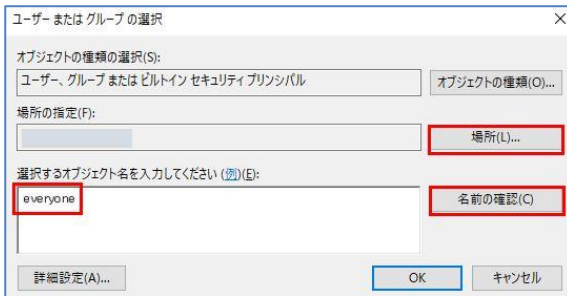


(5) 『グループ名またはユーザー名』に {everyone} と {guest} がない場合は、[追加]をクリックし、追加します。

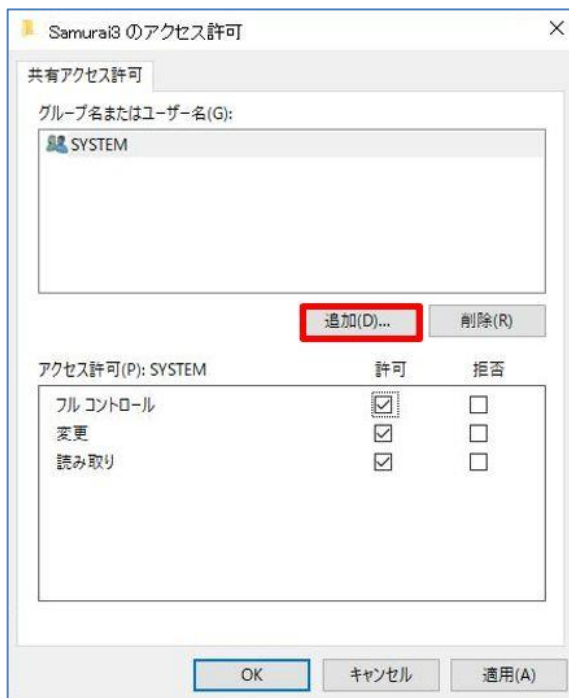


※左の図では、{SYSTEM} がある状態で、{everyone} と {guest} はありません。{SYSTEM} のように最初から存在していたものはそのまま残しておきます。

※最初から {everyone} と {guest} が存在する場合は (9) P4 からの作業を行ってください。

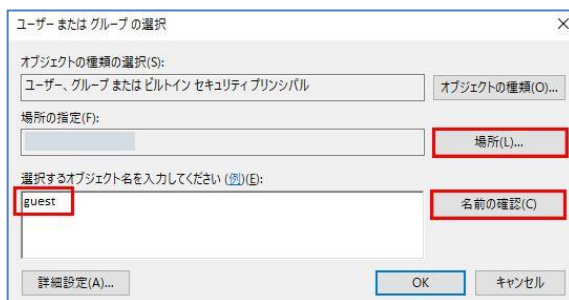


- (6) 「選択するオブジェクト名を入力してください」に {everyone} と入力します。[名前の確認] をクリックして、[OK] をクリックします。



アクセス許可(P): SYSTEM	許可	拒否
フル コントロール	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
変更	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
読み取り	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

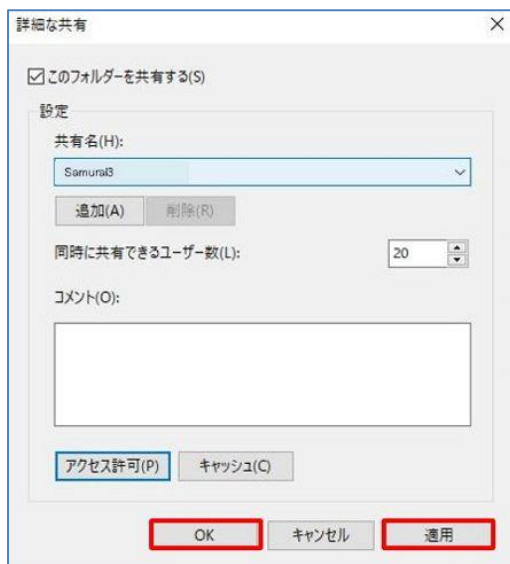
- (7) [追加] をクリックします。



- (8) 「選択するオブジェクト名を入力してください」に {guest} と入力します。[名前の確認]、[OK] をクリックします。



- (9) 「グループ名またはユーザー名」にある {SYSTEM} や {Everyone} などを1つずつ選択し、全て『フルコントロール』の『許可』にチェックを入れます。
[適用]→ [OK] をクリックします。



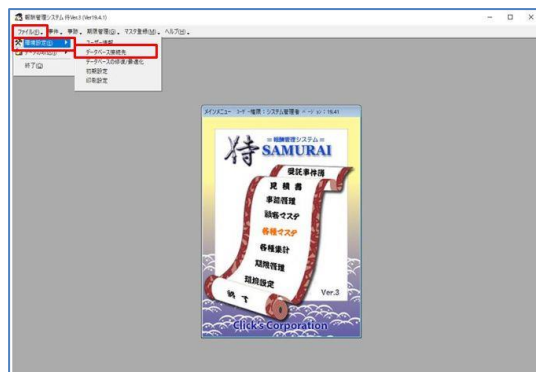
- (10) [適用]、[OK] をクリックします。



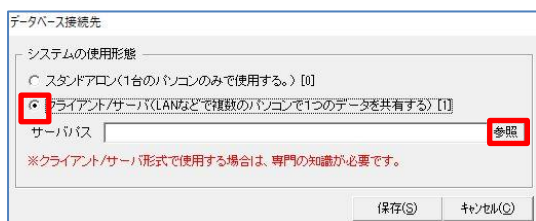
- (11) 共有画面で[OK]をクリックします。

【親機】の設定は以上です。

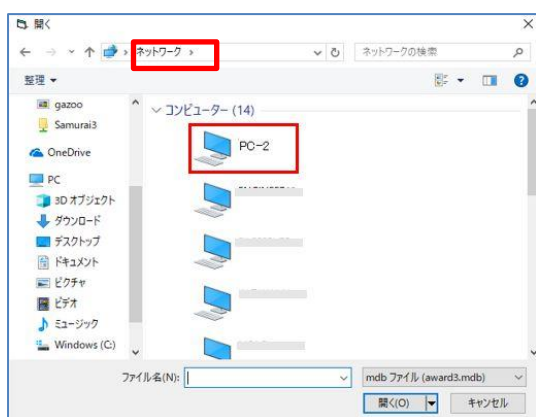
【子機】の設定



- (1) 【侍Ver.3】を起動し、「ファイル」から、「環境設定」→「データベース接続先」をクリックします。

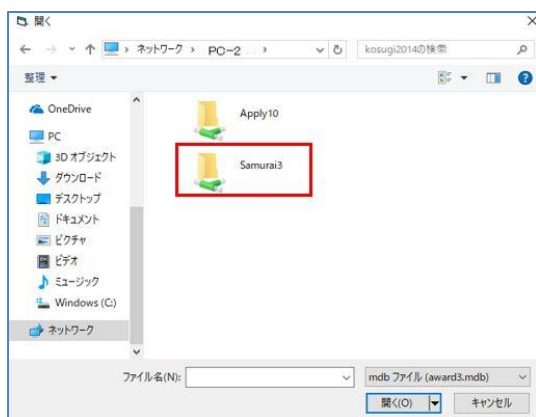


- (2) 『クライアント/サーバ』にチェックを入れ、[参照]をクリックします。



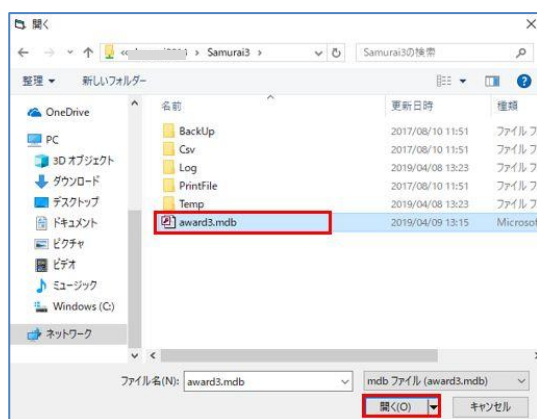
- (3) 「ネットワーク」の親機のコンピューターをダブルクリックします。

※画像は例で「PC-2」を親機としています。

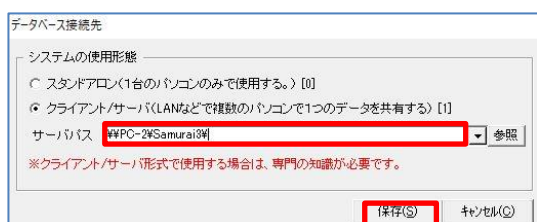


- (4) 「Samurai3」フォルダをダブルクリックします。

- (5) 「Samurai3」フォルダの中の「award3.mdb」を選択し、[開く]をクリックします。

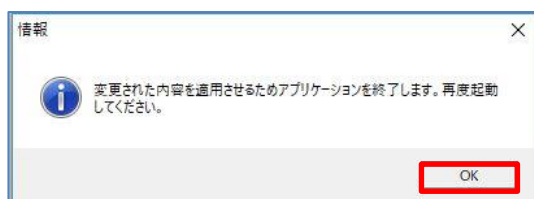


- (6) サーバーパスが、「¥¥(親機のPC名)¥ Samurai3¥」と設定されます。

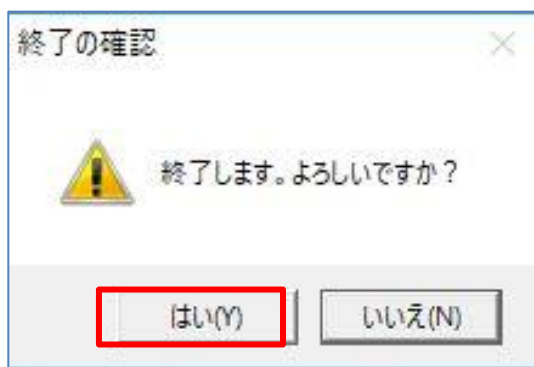


[保存]をクリックします。

- (7) メッセージが表示されます。「OK」をクリックします。



- (8) 終了の確認で、「はい」をクリックします。
【侍Ver.3】が終了します。



デスクトップのアイコンより【侍Ver.3】を起動し、データ共有がされたことを確認してください。

【子機】の設定は以上です。